Actividad: Estilos y paradigmas de interacción

**Objetivos**

Con esta actividad se conseguirá:

* Conocer los distintos estilos y paradigmas de interacción.
* Identificar los estilos y paradigmas de interacción presentes en algunas aplicaciones o dispositivos comunes.
* Comprender los mecanismos de interacción que se pueden utilizar al diseñar un sistema interactivo.

Descripción

Teniendo en cuenta estos cuatro ejemplos:

1. Una aplicación móvil para la reserva de habitaciones tipo Airbnb.
2. Microsoft Excel.
3. Una aplicación de mensajería instantánea tipo WhatsApp.
4. Una máquina de autopago en un supermercado o gran superficie.

Determinar los estilos de interacción de ellos y los paradigmas de interacción a los que pertenecen. Hay que tener en cuenta que un sistema interactivo puede presentar varios estilos de interacción y ejecutarse bajo varios paradigmas.

Se deben indicar todos los estilos que puedan presentar estas aplicaciones e, incluso, aquellos que, aunque no estén presentes actualmente, puedan mejorar su usabilidad.

Es muy importante no limitar la actividad a enumerar los estilos y paradigmas, sino que también justifiques tus elecciones.

Rúbrica

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Estilos y paradigmas de interacción | Descripción | Puntuación máxima  (puntos) | Peso  % |
| Criterio 1 | Identificar correctamente los estilos de interacción de los ejemplos propuestos. | 4 | 40% |
| Criterio 2 | Identificar correctamente los paradigmas de interacción de los ejemplos propuestos. | 3 | 30% |
| Criterio 3 | Justificar adecuadamente los estilos y paradigmas de interacción elegidos. | 2 | 20% |
| Criterio 4 | Originalidad global de las soluciones. | 1 | 10% |
|  |  | **10** | **100%** |

Entrega de la actividad

Se entregará un archivo en formato Word o PDF con la solución que podrá apoyarse en todos los recursos que consideres necesarios (imágenes, url, etc.). La entrega tendrá una **extensión recomendada** de 3 páginas sin contar las imágenes.